

Projet Pédagogique Castres Inter-branches 2016-2017

Ce PP est une base d'objectifs pédagogiques commun à toutes les branches. Il témoigne de nos directions pédagogiques et de notre cohésion de groupe. Il sera approfondi et adapté par branche après le Wk commun (deuxième WK de l'année).

I- Découvrir, vivre et transmettre les valeurs et la pédagogie du scoutisme et des EEDF.

- Développer l'esprit d'équipe
- Transmettre et faire vivre des valeurs (démocratie, laïcité, solidarité, écocitoyenneté, solidarité, coéducation mais aussi respect, entraide, patience, ...)
- Vivre le scoutisme et les techniques scoutes (rando, chant, aventure, débrouille, valeur, froissartage, méthode scoutie globale, symbolisme, jeux d'approche)

II- Développer l'autonomie, la conscience et la capacité à prendre des décisions pour soi et pour les autres de l'enfant.

- Rendre l'enfant acteur de sa branche et de son groupe (travail sur leur envie, participation à la renaissance du groupe, évolution du jeune)
- Progression personnelle (attention sur la progression et le rythme de chacun, accompagnement adapté)

III – Développer la cohésion et l'esprit d'appartenance au groupe

- Se sentir uni (camp d'été de groupe, tradition, grande photo de famille, s'approprier les lieux de camps, marque propre au groupe)
- Se sentir bien ensemble (communication, gros repas, pâte carbo, pain perdu)

IV- Permettre l'expression de chacun sous toutes ses formes

- Varier et agrandir nos domaines d'animation (Vidéo, scénario de film, origami, musique, solidarité, ...)

V- S'ouvrir au monde

- Découvrir, rencontrer (activité nature, wk thème, apprentissage de technique, rencontrer d'autres groupes, apprendre de nouveaux chants, visiter de nouveaux lieux, voyager aussi bien physiquement que dans la tête)

VI- Vivre l'écocitoyenneté

- Développer l'écoresponsabilité dans la consommation (voir règles des courses)
- Avoir conscience d'où vient et où part et l'effet de ce que l'on utilise

VII- Un esprit sain dans un corps sain

- Savoir s'activer (sport, rando, jeux d'approche...)
- Savoir se reposer (sieste, hamac, relaxation, ...)
- Savoir s'amuser (rire, jouer, guiguettes, se déguiser, ...)

Autres envies et moyens :

Grand jeux / Gros repas / Jeux de société / Jeux de rôle / Magie / Jeux d'approches / défis / pêche / fil rouge à l'année ? / imaginaire